Obie technologie wydają się być podobne (najprawdopodobniej dlatego, że ich nigdy nie używałem i moja wiedza ogranicza się do pracy domowej). Uważam, że zaletami WPF jest sprawniejszy Designer i możliwość edycji XAML, oba ułatwiające tworzenie UI. Natomiast WinForms wydaje się ‘uboższy’, ale za to prostszy w obsłudze. Osobiście bardziej spodobał mi się WPF, głównie ze względu na opisane przeze mnie zalety.